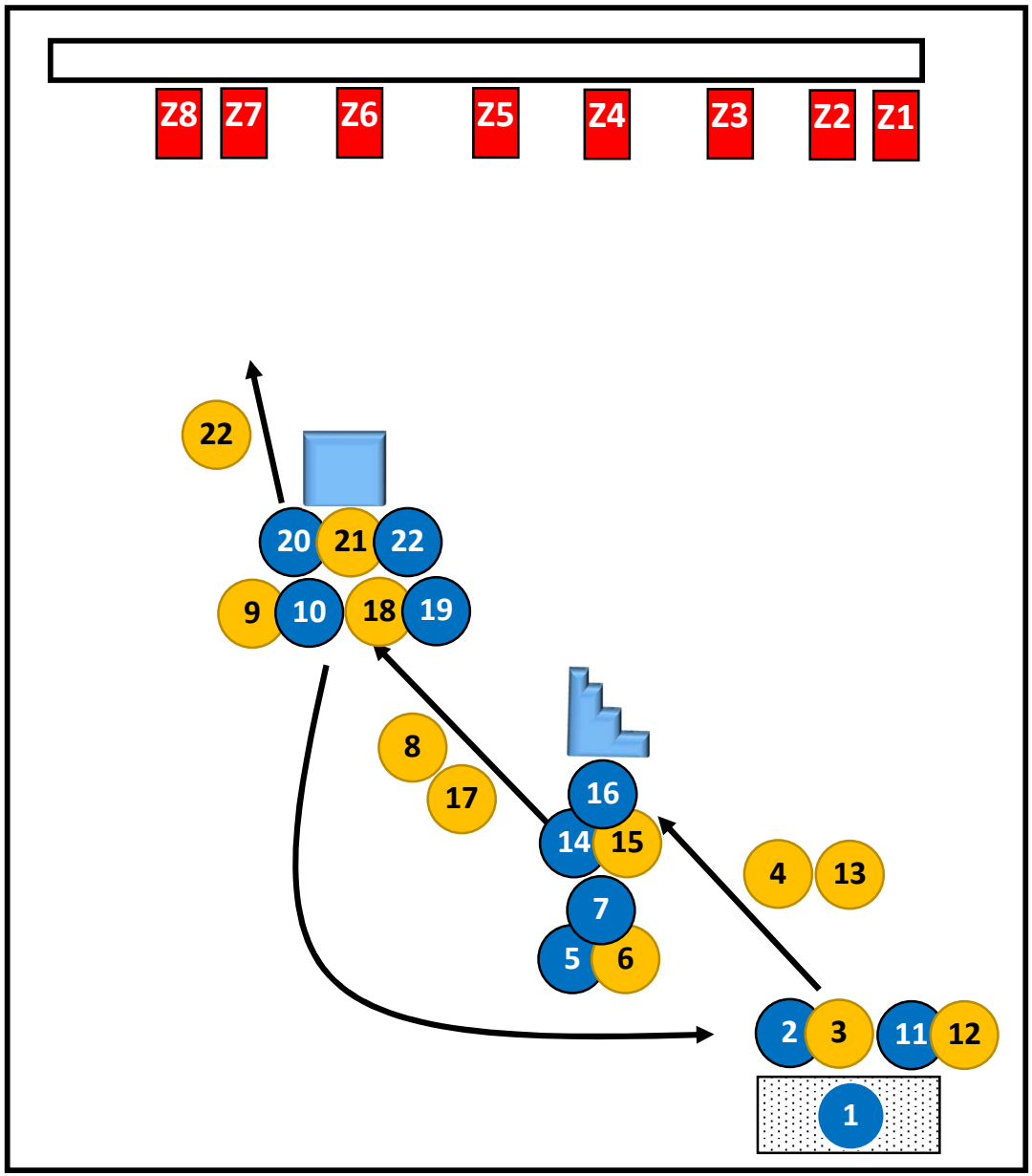
3 Gun Stage / 27. und 28.11.2026

Halbautomatische Büchse (HA Bü) / Faustfeuerwaffe (FFW) / Halbautomatische Flinte (HA F)



1 Aufmagazinieren: 3 Mag HA Bü à 10 Schuss
3 Mag FFW à 10 Schuss
Bereithalten: 8 Schuss HA F Slug

2 Halbladen 1 Mag FFW à 10 Schuss
Laden 1 Mag HA Bü à 10 Schuss

BEGINN DES DURCHGANGES

3 HA Bü jeweils 2 Schuss auf **Ziel 1** und **Ziel 2** – STATISCH

4 HA Bü 6 Schuss auf **Ziel 3** – DYNAMISCH

5 Magazinwechsel 1 Mag HA Bü à 10 Schuss

6 HA Bü jeweils 2 Schuss auf **Ziel 4** – STATISCH aus 5 vorgegebenen Öffnungen der Lochwand

7 Magazinwechsel 1 Mag HA Bü à 10 Schuss

8 HA Bü 6 Schuss auf **Ziel 5** – DYNAMISCH

9 HA Bü 2 Schuss links, 2 Schuss rechts der Deckung auf **Ziel 6** – STATISCH

10 HA Bü ablegen

11 Laden FFW

12 FFW jeweils 2 Schuss auf **Ziel 1** und **Ziel 2** – STATISCH

13 FFW 6 Schuss auf **Ziel 3** – DYNAMISCH

14 Magazinwechsel 1 Mag FFW à 10 Schuss

15 FFW jeweils 2 Schuss auf **Ziel 4** – STATISCH aus 5 vorgegebenen Öffnungen der Lochwand

16 Magazinwechsel 1 Mag FFW à 10 Schuss

17 FFW 6 Schuss auf **Ziel 5** – DYNAMISCH

18 FFW 2 Schuss links, 2 Schuss rechts der Deckung auf **Ziel 6** – STATISCH

19 FFW ablegen oder versorgen

20 Laden HA F 4 Schuss Slug

20 HA F 2 Schuss links, 2 Schuss rechts der Deckung auf **Ziel 7** – STATISCH

21 Laden HA F 4 Schuss Slug

22 HA F 4 Schuss auf **Ziel 8** – DYNAMISCH

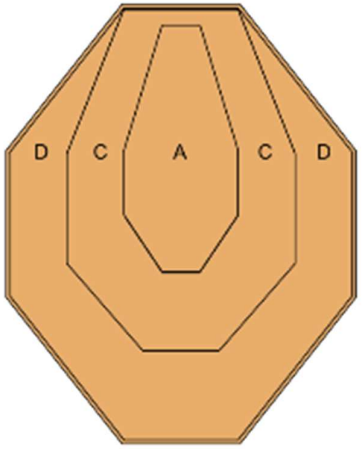
ENDE DES DURCHGANGS

Herstellen Sicherheit an allen Waffen

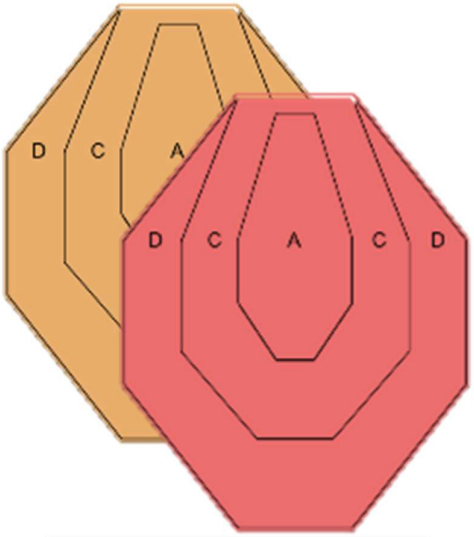
Sicherheit an alle Waffen prüfen

Manipulation an der Waffe

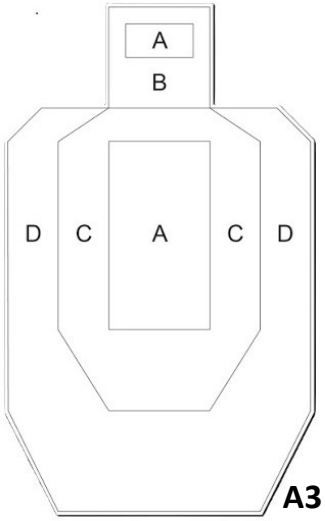
Bekämpfung von Zielen



Ziel 1, 2, 3, 4, 5



Ziel 6



A3

Ziel 7 und 8

A Zone – 5 Punkte

C (B) Zone - 3 Punkte

D Zone – 1 Punkt

<u>Wertung:</u>

Trefferpunkte durch Zeit

Ablauffehler:	**+ 10 Sekunden**
Non Target Hit:	**- 5 Punkte**
Miss Target:	**- 5 Punkte**

<u>Kommandos:</u>

- **Langwaffe laden, Kurzwaffe halbladen**
- **Bereit?**
- **Achtung**
- **(Startsignal)**
- **Sicherheit herstellen**

<u>Bei Gefahr im Verzug:</u>

- **Feuer einstellen !!!**