



EINLADUNG

Trainingstag 3-Gun Bewerb



WANN: Freitag, **21.08.2026**

10:00 – 15:00 Uhr
Letztes Eintreffen 14:00!

Ort: **BH Schießplatz Tüpl Bruck
Schießbahn III**

Koordinaten: 47.99664252816293, 16.72063518316316
Parkmöglichkeit vor der Schießanlage gemäß Anweisung

Training: Querfahrende u. Klapp- Scheiben 20-240m
(Nur FFW und HA)
(Flinte nur auf Steckscheiben)

Bewerb: 3-Gun Parcours* *(Ablauf siehe Seite 4)*

Unkostenbeitrag: € 10,- Bewerb/Durchgang
€ 20,- Training Mitglieder
€ 30,- Training Gäste
Leihwaffen und Munition gegen Gebühr vorhanden

Für das leibliche Wohl wird wieder gegrillt!

Kaliber Gewehr bis 7,92mm/ Pistole bis .45ACP

- ! Jeder ist für seine Handlungen selbst verantwortlich
(auch Gehörschutz, Schutzbrille)
- ! Magazin-Füllen und Vorbereiten **NEBEN** dem Stand
- ! **NUR** auf die zugewiesenen Scheiben schießen
- ! Feuerbereiche und Anweisungen sind **UNBEDINGT** einzuhalten!
- ! Alle Waffen (Schuss-) Richtung Ziel ablegen
- ! Unbekannte Gegenstände nicht berühren
- ! Hülsen sofort nach dem Bewerb in den entspr. Behälter geben
- ! Fotografier- und Filmverbot auf der gesamten Anlage



Mit freundlicher Unterstützung von

TWS TAKTISCHE
WAFFENSYSTEME



Anfahrtsplan:

Bruck/Leitha Abzw. Wilfleinsdorf



Auf L2045 nach Süden starten

650 m



Weiter auf Hauptstraße

1,3 km



Rechts abbiegen auf Königshofer Str.

400 m



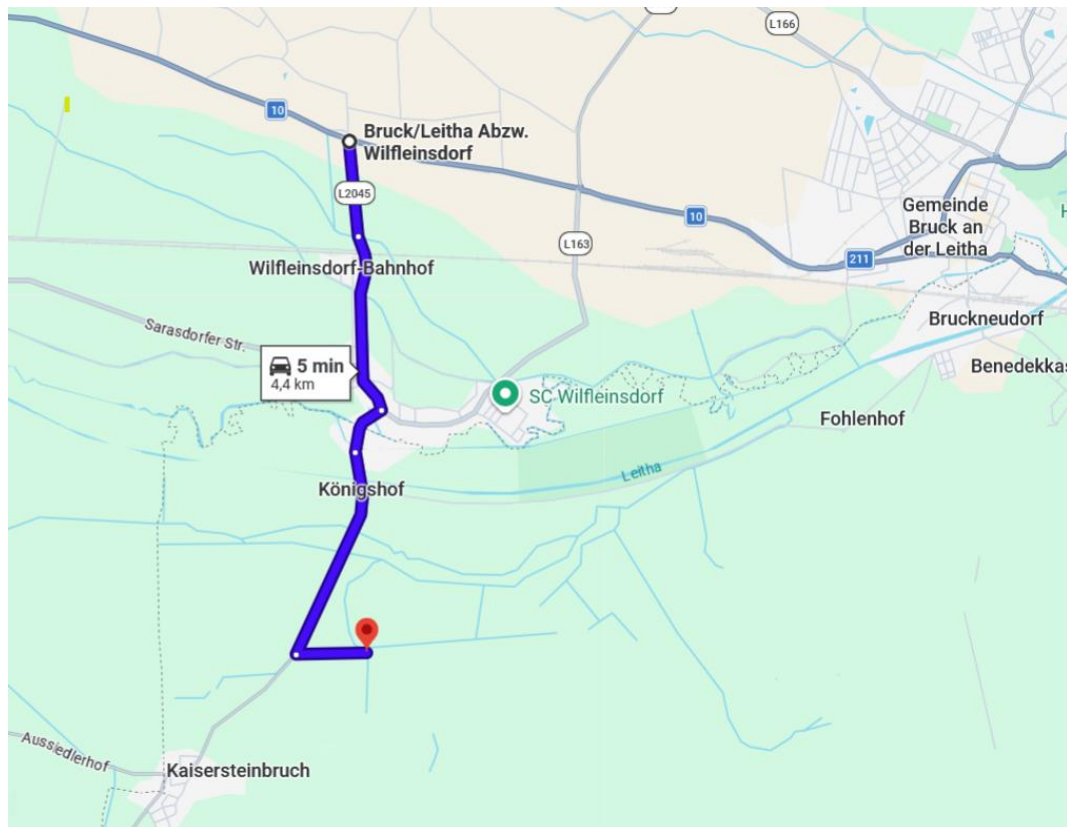
Weiter auf Kaisersteinbrucher Landesstraße

1,5 km



Links abbiegen auf Truppenübungsplatz Bruckneudorf

500 m





SAVE THE DATE 3 GUN

— BEGINNER STAGE —

EINSTEIGEN. ERLEBEN. WEITERKOMMEN.
DEIN ERSTER SCHRITT IN DIE 3 GUN WELT!

ORT:
SCHIESSBAHN III PESTKREUZ

ADRESSE:
TRUPPENÜBUNGSPLATZ
BRUCKNEUDORF

DATUM:
21.08.2026

UHRZEIT:
10:00 – 15:00 UHR

3 DISZIPLINEN
EIN ZIEL – SPASS & FORTSCHRITT

FÜR ALLE
DIE NEUGIERIG SIND!

MEHR INFOS FOLGEN!





Ablauf 3-Gun Bewerb:

3-Gun am 21.08.2026 – Beginner Stage

3-Gun am 21.08.2026 – Beginner Stage

Legende:

- Alle Ziele: A – 3 Punkte, B – 2 Punkte, C – 1 Punkt
- Wertung: Trefferpunkte durch Zeit (Ablauffehler + 10 Sek); (Falsches Ziel + 10 Sek)

1. Aufmagazinieren: 3 Mag LW à 4 Sch.
3 Mag KW à 4 Sch.
2. Bereithalten: 12 Sch. Flinte Slug
3. Laden LW 1 Mag à 4 Sch.
Halbladen KW 1 Mag à 4 Sch.
- BEGINN DES DURCHGANGS**
4. LW 2 Sch. links, 2 rechts auf **Ziel 4** – **STATISCH**
5. Magazinwechsel 1 Mag LW à 4 Sch.
6. LW 2 Sch. links, 2 rechts auf **Ziel 2** – **STATISCH**
7. Magazinwechsel 1 Mag LW à 4 Sch.
8. LW 2 Sch. links, 2 rechts auf **Ziel 3** – **STATISCH**
9. Laden KW
10. KW 2 Sch. links, 2 rechts auf **Ziel 4** – **STATISCH**
11. Magazinwechsel 1 Mag KW à 4 Sch.
12. KW 2 Sch. links, 2 rechts auf **Ziel 5** – **STATISCH**
13. Magazinwechsel 1 Mag KW à 4 Sch.
14. KW 2 Sch. links, 2 rechts auf **Ziel 6** – **STATISCH**
15. Laden Flinte 4 Sch.
16. Flinte 2 Sch. links, 2 rechts auf **Ziel 7** – **STATISCH**
17. Nachladen Flinte 4 Sch.
18. Flinte 2 Sch. links, 2 rechts auf **Ziel 8** – **STATISCH**
19. Nachladen Flinte 4 Sch.
20. Flinte 2 Sch. links, 2 rechts auf **Ziel 9** – **STATISCH**
- ENDE DES DURCHGANGS**
21. Sicherheit an allen Waffen prüfen

• Manipulation an der Waffe
• Bekämpfung von Zielen

Alle Ziele: A – 3 Punkte
B – 2 Punkte
C – 1 Punkt

Wertung: Trefferpunkte durch Zeit
(Ablauffehler + 10 Sek); (Falsches Ziel + 10 Sek)